

# ВЯЧЕСЛАВ КРАСОВСКИЙ

Technical Generalist / AI-Augmented Developer / Problem Solver

 @vaurr  v333iv@gmail.com  +7-923-242-13-49  Vater-v  Личный сайт  г. Новосибирск

## О СЕБЕ

Я IT-специалист формата **Generalist** — практик, нацеленный на конечный результат. Моя ключевая компетенция — способность реализовать техническое решение любой сложности: от бэкенда и автоматизации до клиентских приложений и ML.

Работаю по методологии **AI-Augmented Development**. Я не ограничиваю себя рамками одного стека и не заучиваю синтаксис наизусть. Вместо этого я фокусируюсь на логике, архитектуре и системном дизайне, используя ИИ как мощный инструмент для генерации и валидации кода. Это позволяет мне в одиночку создавать и поддерживать масштабные продукты (включая проекты с кодовой базой 500к+ символов), гарантируя их работоспособность и качество. Это позволяет мне мгновенно интегрировать новые инструменты и технологии, значительно сокращая время от идеи до реализации. Фокусируюсь на Code Review и архитектурном контроле генерируемого кода, обеспечивая качество уровня Senior и обработку Edge-cases, недоступную при слепом копировании.

## НАВЫКИ И ИНСТРУМЕНТЫ

Мой стек технологий гибок и подбирается оптимально под каждую конкретную задачу с помощью AI.

**AI-Augmented Development (Методология):** Проектирование архитектуры, генерация, отладка, рефакторинг и интеграция решений с помощью LLM. Быстрое освоение и внедрение новых технологий.

### Applied AI & ML:

- Построение RAG-архитектур (Retrieval-Augmented Generation).
- Работа с векторными базами данных (ChromaDB).
- Дообучение (Fine-tuning) моделей (YOLO, базово PyTorch/TensorFlow).
- Computer Vision (OpenCV) для анализа изображений и автоматизации.

### Python Ecosystem & Backend:

- Applied Scripting, API Development, Rapid MVP Creation.
- Frameworks: Flask (REST API, SocketIO), FastAPI, асинхронность.
- Databases: SQL (PostgreSQL/SQLite), Redis.
- API Tools: Postman (тестирование), OpenAPI.

### Automation & Scripting:

- UI & Desktop: PyQt6, PyAutoGUI, win32api.
- Mobile Emulation: ADB, LDPlayer, Android Studio.
- Cloud Scripting: Google Apps Script.

**Networking & Security:** Перехват и анализ трафика (MITM), работа с сетевыми протоколами и прокси (SOCKS/HTTP), базовые навыки Reverse Engineering (Ghidra, Frida, JADX).

**Web & Client-Side:** JavaScript, HTML/CSS, C# (Unity) — разработка функциональных клиентов, кастомная верстка.

### Infrastructure & DevOps:

- Containerization: Docker (сборка образов, Docker Compose, управление контейнерами).
- Web Servers: Nginx (настройка Reverse Proxy, конфигурирование доменов/SSL).
- OS & Version Control: Linux / Bash scripting, Git, GitHub.

**Soft Skills:** Problem-solving, высокая автономность, адаптивность, нацеленность на результат, наставничество, работа в условиях неопределенности, высоконагруженной среде.

## ↗ ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

Эти примеры проектов демонстрируют подход **AI-Augmented Development** и были реализованы с активным использованием ИИ для написания кода и принятия архитектурных решений.

09/2024 – Наст. время

### Платформа для многопользовательской онлайн-игры (Нарды)

Роль: Архитектор и Ведущий разработчик

- Спроектировал и реализовал Backend API-сервер на Flask.
- Внедрил игровую логику в реальном времени (Flask-SocketIO) и систему аутентификации (JWT).
- Разработал два типа клиентов: веб-версию (JS) и мобильную версию (C#, Unity).

### Десктопный Ассистент для Автоматизации (Windows)

Роль: Инженер по автоматизации

- Разработал настольное приложение на PyQt6 для сложного управления несколькими сторонними клиентами.
- Интегрировал OpenCV для автоматизации действий на основе анализа изображения (авто-клики, распознавание состояний), тем самым сократив время выполнения рутинных операций и исключив ошибки человеческого фактора.

### Бот-анализатор трафика (MITM)

Роль: Разработчик

- Создал инструмент для анализа игрового трафика в реальном времени путем перехвата (MITM).
- Интегрировал внешний AI-движок (GNU Backgammon) для расчета оптимальных ходов и реализовал поддержку мульти-аккаунтинга.

### High-Performance B2B Website

Роль: Frontend Developer | Срок: 12 часов (Concept-to-Production)

- Челлендж: Спроектировать и сверстать адаптивный сайт для федерального дистрибутора в условиях отсутствия ТЗ и жестких сроков.
- AI-Driven Development: Использовал LLM в качестве "Product Owner" для генерации требований и структуры, а также для написания 95% HTML/CSS (Tailwind) и JS-логики, копирайта.

Результат:

- Сократил стандартный цикл разработки (дизайн -> верстка -> код) с 2 недель до 12 часов.
- Реализовал сложные UI-паттерны (Smooth Scroll, Parallax, Lazy Loading) на чистом JS без тяжелых зависимостей.
- Достиг Green Zone производительности по рейтингу Google PageSpeed благодаря микро-оптимизациям кода.

## 💼 ОПЫТ РАБОТЫ

### Technical Operations & Automation Specialist

01/2023 – 08/2025

(Удаленная работа / Проектная занятость)

Частная практика / NDA Projects

- Разработка внутренней автоматизации: Самостоятельно выявил узкие места в процессах отдела и разработал ряд инструментов (Python, Google Apps Script), что позволило сократить ручной труд на ~30%.
- Optimization & Tooling: Создал кастомные дашборды для визуализации метрик и скрипты для авто-решения типовых инцидентов, трансформировав роль из ручного реагирования в инженерный мониторинг.
- Support & Incident Management: Обеспечивал стабильность системы 24/7, выполняя роль второй линии поддержки и QA при релизах.
- Наставничество: Обучал новых сотрудников использованию разработанных мной инструментов, повышая общий КПД команды.

## 🌐 ВЛАДЕНИЕ ЯЗЫКАМИ

- Русский:** Родной (грамотная письменная и устная речь, навыки ведения переговоров).
- English:** B1 (Intermediate) – уверенная работа с технической документацией, исследованиями и инструментами.